

#descubrir

#ecología

#juego

#vivienda

ESCAPE GAME: ENIGMA BOTANICA – 60 MINUTOS PARA ENCONTRAR LA PLANTA QUE TE SALVARÁ

Structure : Tela Botanica

Difficulté : facile



Tela Botanica ha desarrollado un juego de escape* educativo sobre botánica, con el fin de ofrecer un juego sencillo que permita descubrir o dar a conocer esta ciencia de forma lúdica. A través de los acertijos se abordan varios temas: la arquitectura de una flor, la clasificación por familias, los modos de reproducción, la ecología y los hábitats, la clave dicotómica, la etnobotánica...

El guion

Los jugadores son descendientes de una familia de botánicos franceses: la familia De

Jussieu. Hoy se reúnen en el antiguo gabinete de Antoine De Jussieu, médico botánico del siglo XVIII reconocido, entre otras cosas, por haber experimentado el efecto de ciertas plantas contra la fiebre. La sala está repleta de tesoros polvorientos, ¡pero el gabinete va a ser destruido junto con el edificio en 60 minutos!

Mientras registran la habitación, se topan con una carta fechada el 3 de

enero de 1715 de una amiga del antepasado, Anna Maria Sibylla Merian, que era exploradora y que explica en su carta que ha contraído la «malaria», una enfermedad transmitida por la picadura de un mosquito. La tribu en la que se encuentra la cura con una planta que parece tener un efecto positivo. Así que envía toda la información sobre esta planta a su amigo Antoine De Jussieu y le pide que investigue y analice esta planta y sus compuestos.

Al parecer, el antepasado de los jugadores (Antoine De Jussieu) no tuvo tiempo de investigar esta planta, ya que la malaria sigue causando estragos hoy en día y se cobra un millón de víctimas al año en todo el mundo. ¡Hay que registrar el gabinete para encontrar el nombre de esta planta antes de que sea demasiado tarde! ¡Hay millones de vidas en juego!

Liens

<https://www.tela-botanica.org/ressources/ressources-ludiques/escape-game-enigma-botanica/>